



Rúben Filipe Faustino Gomes

Software Developer

915380845

gomesruben21@gmail.com

Síntese

Profissional de desenvolvimento de software competente, com experiência (4 anos académicos e mais de um ano profissional) em design, desenvolvimento e integração de software a nível de frontEnd como backEnd. Conhecimentos de Javascript, NodeJS, AngularJS, JQuery, BootStrap, HTML, CSS, SASS, C#, Java, XML, T-SQL, noSQL (MongoDB, Postgres), SourceSafe e Git (controlo de versões).

Destaques

- Bom domínio de tecnologias de software
- Boa capacidade de comunicação
- Boa capacidade de liderança
- Boa capacidade de resolução de conflitos e tomadas de decisão.
- C#
- NodeJS
- AngularJS
- HTML
- CSS
- Android
- Git

Experiência

BancoBest

Marquês de Pombal

Consultor Júnior (AGAP2)

- Desempenha um conjunto bastante variado de tarefas. É responsável pela conceção e Projeto de aplicações informáticas e pelo desenvolvimento, código, teste e documentação de programas informáticos. Desenvolver e testar programas de acordo com as especificações técnicas definidas, respeitando os *standards* de programação em vigor.

Principais Responsabilidades

- Assegurar a conceção, instalação e manutenção de programas informáticos
- Desenvolvimento de soluções informáticas
- Assegurar a correção de aplicações já existentes

Requisitos de Competências Técnicas

- Domínio de técnicas de programação
- Bons conhecimentos de linguagens de programação e sistemas operativos
- Bons conhecimentos de ferramentas de desenvolvimento de aplicações
- Bons conhecimentos de Desenho Técnico de Aplicações

Tecnologia Usadas

- C#, Javascript, CSS, HTML, XML, XSLT, JQuery

Educação

Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

2016, Chelas, Portugal

Licenciatura: Engenharia Informática de Computadores

Alguns dos projetos realizados:

Há Greve Mobile – 2015-04 a 2015-06

Âmbito do Projeto

- Desenvolvimento de uma aplicação mobile para visualização da informação disponibilizada pelo site hagreve.com.

Funções Desempenhadas

- Entre as diversas funções destacam-se:

- O funcionamento em dispositivos Android com nível de API igual ou superior a 15.
- Utilização da Web API descrita em <http://hagreve.com/api>
- Para cada item da lista deve ser possível: ver informação detalhado em activity própria,lançar o browser no URL designado como fonte (source_link) e adicionar evento ao calendário;
- Emissão de notificação para o utilizador na proximidade de greves (configurável), no cancelamento de uma greve e em dia de greve;

- Acesso à informação sobre greves e empresas via content provider (com armazenamento persistente da informação em base de dados SQLite);
- Atualização periódica automática da informação local (apenas quando haja acesso à internet).

Ambiente Tecnológico

- Java, Android Studio, HTTP, Parse data - JSON/XML

My New Team – 2016-03 a 2016-09

Âmbito do Projeto

- Desenvolvimento de uma plataforma web, mobile e respectiva API capaz de albergar as necessidades de um sistema de gestão de treinos e competições de um clube desportivo. É uma aplicação que terá fundamentalmente três entidades constituintes. Cada uma delas com níveis de privilégios diferentes. Esta aplicação é desenvolvida com as seguintes principais frameworks:

- MongoDB, NodeJS, AngularJS e Express (MEAN).

Funções Desempenhadas

- Entre diversas funções destacam-se:

- Desenvolvimento de uma API com estrutura RESTful com o objetivo de interceptação de pedidos HTTP por parte da aplicação Web e Mobile.
- Bootstrap para definir a estrutura e aspetos da aplicação.
- Uso de NodeJS como tecnologia backEnd.
- Uso de AngularJS como tecnologia frontEnd.
- Usar o módulo passport para realizar a autenticação.
- Ser entregue uma aplicação consola, desenvolvida em NodeJS, que cria dados de teste (corretos, ou seja, que pareçam reais).
- Alojamento da aplicação num serviço público de alojamento de aplicações.
- Desenvolvimento do relatório de Projeto.
- Desenho da UI em Mobile e WEB.

Ambiente Tecnológico

- Javascript, JQuery, NodeJS, AngularJS, CSS, SASS, HTML, HTTP, Bootstrap, JSON, Java.

Línguas

Lingua Materna

- Portuguesa

Outras línguas:

- Inglês: Utilizador independente

Competências Técnicas

Competências

Javascript, NodeJS, AngularJS, SASS, CSS, HTML, HTTP, C#, Android, Java, JSON, XML, Git, SQL

Informação Pessoal

- Naturalidade: Alcobaça, Portugal
- Data de nascimento: 02 de Março de 1992
- Residência atual: Lisboa, Portugal
- Sexo: Masculino
- Estado civil: Solteiro
- Passatempos: Desenvolvimento de Software, Cultura, Ginásio, Futsal.

Informações adicionais

- Sou determinado e focado nos objetivos propostos e no que gosto de fazer. Tenho um gosto enorme de querer sempre saber mais e melhor, de forma a melhorar tanto a minha competência como a minha sabedoria. "Na vida nunca se sabe tudo, mas quanto mais se souber melhor".
- Sou social, divertido, procuro sempre ser competente no que faço e tenho facilidade em me adaptar. As competências informáticas que domino estão acima referenciadas, mas facilmente me adapto a apreender novas linguagens, caso necessário.
- "Para ser melhor é preciso enfrentar as dificuldades e superá-las, só assim, se conseguirá evoluir."